

Nivel	Preescolar	Modalidad	General
Grado	1	Fase	2
Campo de formación	Saberes y pensamiento científico		
Título	PONLE LA COLA AL BURRO		
Descripción de la clase	<p>Por medio del juego “Ponle la cola al burro”, las niñas y los niños podrán utilizar relaciones espaciales para encontrar un objeto cuya ubicación desconoce, identificando sus posibilidades de movimiento.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Comente al grupo que el día de hoy jugará “Ponle la cola al burro”, para ello primero deberán encontrar la cola, para después colocarla en la silueta de un burro. ● Antes de iniciar el juego tendrán que elaborar la silueta de un burro y una cola. Si desconocen cómo se realiza este juego puede apoyarse en el siguiente video: "Ponle la cola al burro". ● Decidan en qué espacio jugarán y coloquen la silueta del burro en la pared a una altura que quede accesible a la las niñas y los niños. Explique que ahora esconderá la cola del burro, para que la encuentren por medio de pistas y después podrán colocarla en la silueta del burro. ● Pídales que se cubran los ojos, mientras usted esconde la cola del burro. Después pídales que la encuentren, con algunas pistas, por ejemplo: La cola está ... <ol style="list-style-type: none"> 1. Cerca de ti 2. Lejos de donde estás 3. Debajo de un lugar que sirve para comer 4. Atrás de ti 5. Arriba de algo donde te puedes sentar. 6. Delante de tu juguete favorito ● Posteriormente explíqueles que tendrán que pegar la cola en la silueta del burro intentando que quede en su lugar, pero que tendrán los ojos tapados por lo que deberán estar atentas(os) a las indicaciones que usted le dé. Colóquense frente a la silueta del burro a una distancia razonable y dé al participante la cola para que la sostenga, luego, cúbrale los ojos con un pedazo de tela o pañuelo. 		

	<ul style="list-style-type: none"> ● Guíelas(os) para llegar hacia la silueta, dándoles indicaciones como: camina hacia adelante, hacia atrás, muévete hacia un lado, hacia el otro (tocando el hombro derecho o izquierdo para que sepa hacia qué lado dirigirse). Cuando ya esté muy cerca del burro, dé instrucciones para pegar la cola, por ejemplo: hacia arriba/abajo, a la altura de tu nariz, cerca de tu pecho, arriba de tu cabeza. Cuando considere que la cola está cerca de su sitio, pídale que la pegue. ● Este juego puede realizarse las veces que las niñas y los niños quieran. ● Felicite al grupo por su participación en el juego.
Actividades para entregar	<ul style="list-style-type: none"> ● N/A
Referencia de apoyo	Video "Juego de Ponle la cola al burro" https://drive.google.com/file/d/1uYBM6rthdYiuWmVjk_8wqFkz05I0tm30/view?usp=drivesdk