

Nivel	Preescolar	Modalidad	General
Grado	2	Fase	2
Campo de formación	Saberes y Pensamiento Científico		
Título	PONLE LA COLA AL BURRO		
Descripción de la clase	<ul style="list-style-type: none"> • Por medio del juego “Ponle la cola al burro”, la niña(o) podrá utilizar relaciones espaciales para encontrar un objeto cuya ubicación desconoce, identificando sus posibilidades de movimiento. • Comente al grupo que hoy se jugará “Ponle la cola al burro”, para ello primero deberán encontrar la cola, para después colocarla en la silueta de un burro. • Antes de iniciar el juego tendrán que elaborar la silueta de un burro y una cola. Decidan qué materiales de los que tienen van a utilizar, como: hojas en blanco, cartón, un calcetín para la cola, etc. Si desconoce cómo se realiza este juego puede apoyarse en el siguiente video: "Ponle la cola al burro". • Decidan en qué espacio jugarán y coloquen la silueta del burro en la pared a una altura que quede accesible a las niñas(os). Explique que ahora esconderá la cola del burro, para que la encuentren por medio de pistas y después podrán colocarla en la silueta del burro. • Diga a las niñas(os) que se cubran los ojos, mientras usted esconde la cola del burro. Después pídale que la encuentren, con algunas pistas, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> La cola está ... 1. Frente de 2. Detrás de 3. Dentro de 4. Entre... 5. Arriba de 6. Delante de • Posteriormente explíqueles que tendrán que pegar la cola en la silueta del burro intentando que quede en su lugar, pero que tendrán los ojos tapados por lo que deberán estar atentas(os) a las indicaciones que usted les dé. Coloque a los niños en fila frente a la silueta del burro a una distancia razonable y dé, por turnos a cada niño(a), la cola para que la sostenga, luego, cúbrale los ojos con un pedazo de tela o pañuelo. 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Entre todos, guíela(o) para llegar hacia la silueta, dándole indicaciones como: <i>camina hacia adelante, hacia atrás, muévete hacia un lado, hacia el otro (tocando el hombro derecho o izquierdo para que sepa hacia qué lado dirigirse)</i>. Cuando ya esté muy cerca del burro, dé instrucciones para pegar la cola, por ejemplo: <i>hacia arriba/abajo, a la altura de tu nariz, cerca de tu pecho, arriba de tu cabeza</i>. Cuando considere que la cola está cerca de su sitio, pídale que la pegue. • Este juego puede realizarse las veces de modo que todos participen • Felicítelas(os) por su participación en el juego.
<p>Actividades para entregar</p>	
<p>Referencias de apoyo</p>	<p>Video "Juego de Ponle la cola al burro" https://drive.google.com/file/d/1uYBM6rthdYiuWmVjk_8wqFkz05I0tm30/view?usp=drivesdk</p>