

Nivel	Preescolar	Modalidad	General
Grado	3	Fase	2
Campo de formación	Saberes y Pensamiento Científico		
Título	CONSTRUYENDO LA TORRE DEL CASTILLO		
Descripción de la clase	<ul style="list-style-type: none"> En esta actividad la niña(o) construirá una torre con objetos diferentes, y propondrá movimientos a través de un juego. Diga al grupo: <i>Hoy vamos a jugar a construir una torre reuniendo algunos objetos y después jugaremos "El rey dice".</i> Inicie la actividad pidiéndole a las niñas(os) que imaginen la siguiente situación: <i>Había una vez un Rey que quería hacer una torre para su castillo, pero deseaba que fuera lo más alta posible y no sabía cómo hacerla o con qué.</i> Pregúntele: <i>¿Cómo podrían hacerlo?</i> Explíqueles que jugaremos a construir la torre del rey y que deberán buscar objetos para poder hacerla, pregunte: <i>¿Qué objetos nos pueden servir?</i> Proponga buscar cajas de diferentes tamaños, libros, juguetes o lo que tengan disponible en el aula. Pongan o canten una canción para marcar el tiempo que tendrán para recolectar los objetos llevándolos todos al mismo punto, se sugiere usar la canción "Bob el Constructor" disponible en el apartado "Evidencias y referencias de apoyo". Coménteles que deberán reunir 20 objetos, es importante que usted deje que traigan con libertad la cantidad de objetos que puedan recolectar en un solo viaje utilizando para trasladarlos únicamente las partes de su cuerpo. Al terminar de reunir los objetos, pregunte: <i>¿Cuántos objetos tenemos?</i>, dé tiempo para que realicen el conteo, mencionando un número por objeto, si es necesario apóyelas(os); si son menos de 20 objetos pregunte <i>¿cuántos te faltan para tener 20?</i> En el caso de que sean más de 15 pregúntele, <i>¿cuántos objetos te sobran?</i> Repitan la acción hasta que tengan los 20 elementos. Registren sus respuestas en una hoja el envío y conserven el registro. Una vez que hayan recolectado los objetos pida que realicen una sola torre colocando, por turnos, una pieza cada uno hasta finalizar con todos los objetos. Si la torre cae, el que puso la pieza que ocasionó el derrumbe 		

	<p>deberá realizar un movimiento que propongan con el juego “El rey dice...” (ejemplo: El rey dice que camines como si fueras astronauta y estuvieras en el espacio/ que gires como un trompo o un caballito de carrusel, etc.). repetir varias veces la construcción de la torre procurando que a las niñas(os) le toque proponer movimientos al menos dos veces y dos donde ellas (os) los ejecuten..</p> <ul style="list-style-type: none"> • Felicítelas(os) por el trabajo realizado y su esfuerzo en las actividades.
<p>Actividades para entregar</p>	<p>REGISTRO DE LAS RESPUESTAS DE LA NIÑA(O)</p>
<p>Referencias de apoyo</p>	<p>CANCIÓN. “BOB EL CONSTRUCTOR” https://youtu.be/OBWz8AG8tuU</p>